

ZARZĄDZENIE NR 537/10
WÓJTA GMINY PARZĘCZEW
z dnia 6 września 2010 r.

w sprawie dokonania zmian w budżecie Gminy Parzęczew na 2010 rok oraz w planie finansowym Urzędu Gminy w Parzęczewie na 2010 rok.

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt. 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t. j. Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz.1591 z 2002 r. Nr 23, poz.220, Nr 62, poz. 558, Nr113, poz. 984, Nr 153, poz. 1271, Nr 214, poz.1806, z 2003 r. Nr 80, poz. 717, Nr 162, poz.1568, z 2004 r. Nr 102, poz.1055, Nr 116, poz.1203, Nr 167, poz.1759, z 2005 r. Nr 172, poz. 1441, Nr 175, poz. 1457, z 2006 r. Nr 17, poz. 128, Nr 181, poz. 1337, z 2007 r. Nr 48, poz. 327, Nr 138, poz. 974, Nr 173, poz. 1218, z 2008 r. Nr 180, poz. 1111, Nr 223, poz. 1458, z 2009 r. Nr 52, poz. 420, Nr 157, poz. 1241, z 2010 r. Nr 28, poz. 142 i 146) oraz art. 2, art. 222 ust. 4, art. 247 ust.1, art. 249 ust. 3 i art. 258 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. Nr 157, poz. 1240, z 2010 r. Nr 28 ,poz. 146) oraz pkt 1 § 14 Uchwały Nr XL/370/10 Rady Gminy w Parzęczewie z dnia 04 stycznia 2010 r. w sprawie uchwalenia budżetu gminy Parzęczew na 2010 rok – **zarządzam, co następuje:**

- § 1. 1. Dokonuje się podziału rezerwy ogólnej budżetu gminy Parzęczew na 2010 rok **w kwocie 10.607,38 zł.** (słownie złotych: dziesięć tysięcy sześćset siedem 380/100).
2. Dokonuje się przeniesień wydatków **w kwocie 1.460,00 zł.** (słownie złotych: jeden tysiąc czterysta sześćdziesiąt 00/100).
3. W planie finansowym Urzędu Gminy w Parzęczewie stanowiącym załącznik do Zarządzenia Nr 422/10 Wójta Gminy Parzęczew z dnia 19 stycznia 2010 r. w sprawie sporządzenia planu finansowego Urzędu Gminy w Parzęczewie na 2010 rok wydatków nieujętych w planach innych jednostek budżetowych, dokonuje się zmian zgodnie z załącznikiem do zarządzenia.

§ 2. Środki pochodzące z rezerwy zwiększą plan wydatków na promocję gminy oraz dofinansowanie wynagrodzeń pracowników zatrudnionych w ramach prac publicznych.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.